

AULA 03

OBJETIVO DA AULA

Vamos utilizar o programa EV3 Classroom e seguir os seus tutoriais para montarmos nosso primeiro robô.

ABRINDO O PROGRAMA

PASSO 1: Abra o programa da LEGO®.



PASSO 2: Quando o programa abrir, clique em “Planos de Unidade”



PASSO 3: Clique em “Treinador de robô” quando aparecer “Planos de Aula” no seu computador

Planos de aula



PASSO 4: Clique em “Movimentos e giros” para começar a primeira montagem



Movimentos e giros

Fazendo movimentos controlados

O gerente da fábrica pediu um robô com rodas para ajudar a automatizar algumas tarefas. A Base Motriz

MAIS

INICIAR

45-90 min.

PASSO 5-10: Veja no menu lateral uma sequência de 6 passos no qual o próprio programa irá guiar você na montagem e programação do seu robô.

PASSO 5: Introdução.



PASSO 6: Construção: clique em “CONSTRUIR” para começar o tutorial da montagem desta nossa estrutura.



Use o QR-code abaixo para acessar as imagens da montagem deste robô.



PROFESSOR DANILO

ROBÓTICA – 6º ANO – 17/02/2022

PASSO 7: Veja o vídeo abaixo para conhecer algumas formas de giro que o seu robô poderá fazer.



Experimente estas programações uma após a outra.

O que você vê aqui?
Consegue descrever os diferentes tipos de giro que a Base Motriz faz?

PASSO 8: Tente agora programar.



Sua vez!

Use blocos das pilhas de programação que já estão na tela de programação para criar um programa que mova a Base Motriz de três diferentes maneiras.

Por que é importante planejar cada passo do seu programa?

PASSO 9: Tente cumprir o desafio apresentado.



É hora de um desafio!

Programa a Base Motriz para se mover 84cm/33".

PASSO 10: Tente cumprir o desafio apresentado.



Como você se saiu?

O que você fez bem? Tem alguma coisa que você poderia ter feito melhor?

Excelente! Você pode fazer movimentos precisos e controlados.

A base que você construiu será utilizada outras vezes no futuro, talvez com pequenas mudanças.

Esta atividade poderá se estender por mais de uma aula.